UploadCamera

Os códigos você pode olhar o Upload galeria, esta tudo comentado lá para você entender melhor.

binding.btnUpload.setOnClickListener **{** //uploadGaleria()  
 uploadCamera()  
 **}**}  
  
  
  
private fun uploadCamera() {  
  
 /\*  
 Se quiser entender melhor o comentario do codigo, veja uploadGaleria  
 \*/  
 val idUsuario = FirebaseAuth.getInstance().*currentUser*?.*uid* if (idUsuario != null) {  
  
 if (bitmapImagemSelecionada != null) {  
  
  
 /\* Imagem selecionada é do tipo bitmap, mas precisamos usar uma imagem do tipo bitArray  
 e para isso vamos precisar converter ela, no exemplo vamos converter para JPEG  
  
 Metodo compress: 3 parametros  
 Format - qualidade de imagem (0 ate 100) - out put stream  
 QUALIDADE IMAGEM: Atenção o usuario pode subir uma imagem muito grande, e com isso voce ocupa muito espaço, ideal é voce tentar subir com pelo menos 50%  
 Esse metodo compress = comprimir, mas na verdade voce transformar de bitmap para JPG/PNG...  
 \*/  
  
 val outputStream = ByteArrayOutputStream()  
 bitmapImagemSelecionada?.compress(  
 Bitmap.CompressFormat.*JPEG*, // Vamos converter / comprimir para JPEG  
 100, // Vamos deixar a qualidade em 100%  
 outputStream // Ele vai colocar essa imagem aqui dentro....  
 )  
  
  
 armazenamento.getReference("fotos")  
 .child(idUsuario)  
 .child("foto.jpg")  
 .putBytes(outputStream.toByteArray()) // é uma maneira de empacotar sua imagem e enviar. // Nesse objeto que vai ter a imagem. Vamos converter para toByteArray  
 .addOnSuccessListener **{** task **->** Toast.makeText(this, "Imagem enviada!", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
 task.*metadata*?.*reference*?.*downloadUrl*?.  
  
 addOnSuccessListener **{** urlFirebase **->** uploadImagemFirestore(urlFirebase!!)  
 Toast.makeText(this, "$urlFirebase", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
  
 **}  
 }**.addOnFailureListener **{** erro **->** Toast.makeText(this, "Falha ao enviar a imagem.", Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
 **}** }  
 }  
  
  
}